***Función***

Una función definida por el usuario es una sección de código independiente con nombre,

que ejecuta una tarea específica y opcionalmente devuelve un valor.

Sus ventajas son:

 Aislar mejor los problemas

 Producir programas más fáciles de mantener

 Reutilización de código.

Estructura de una función:

tipo\_retorno nombre\_funcion(lista\_de\_parámetros)

{

cuerpo de la función;

return expresión;

}

- tipo\_de\_retorno: Tipo de valor devuelto por la función o void si

la función no devuelve ningún valor.

- nombre\_función: Identificador o nombre de la función.

- lista\_de\_parámetros: Lista de declaraciones de los parámetros

recibidos por la función separados por comas.

- expresión: Valor que devuelve la función.

**Ejemplo:**

float suma(float num1, float num2){

float resp;

resp = num1 + num2;

return resp;

}

Una llamada a una función produce la ejecución de las sentencias del cuerpo de la

función y cuando se termina la función o se encuentra un return, regresa el control al punto en que fue llamada.